	Prof. Dr. Bilal ALATAŞ	Doç. Dr. Fatih ÖZYURT	Doç. Dr. Seda ARSLAN TUNCER	Doç. Dr. Fatih DEMİR	Doç. Dr. Muhammed TALO	Doç. Dr. Feyza ALTUNBEY ÖZBAY	Dr. Öğr. Üyesi Özgür KARADUMAN	Dr. Öğr. Üyesi Sinem AKYOL	Dr. Öğr. Üyesi Esra GÜNDOĞAN	Dr. Öğr. Üyesi İrfan KILIÇ	Arş. Gör. Dr. Yılmaz AYDIN	Arş. Gör. Dr. Hande YÜKSEL	Arş. Gör. Dr. Nigar ÖZBEY	Arş. Gör. Kübra ARSLANOĞLU	Arş. Gör. Ceman KOÇ	Arş. Gör. Esra YÜZGEÇ ÖZDEMİR	Arş. Gör. Çağla HORGZ
Açık Kaynak Ağ Programlama (Unix, Linux tabanlı yazılımlar)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Akıllı Araç Sistemleri (İnsansız araçlar, Otonom Sürüş, Trafik sahnesi nesnelerinin tespiti ve tanınması, vs)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☑	☐	☐	☐
Akıllı Sistemler ve Yapay Zekâ Uygulamaları	☑	☐	☑	☑	☐	☑	☑	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☑	☐
Akıllı Şehir Uygulamaları (IoT tabanlı uygulamalar, Akıllı Trafik Yönetimi, vs)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐
Görüntü İşleme Uygulamaları	☐	☑	☑	☑	☐	☑	☐	☐	☐	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑
Blockchain Teknolojileri Uygulamaları	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐
Coğrafi Bilgi Sistemleri ve Uzaktan Algılama	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐
Doğal Dil İşleme (Metin Madenciliği, Semantik Web Uygulamaları, Duygu Analizi, Zeki Robotlarla İletişim Uygulamaları vs)	☐	☐	☐	☐	☑	☑	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☑
Gömülü Sistemler (Denetim kartları kullanılarak yapılan uygulamalar, Mikroişlemci uygulamaları, vs)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐
Makine Öğrenmesi, Derin Öğrenme Uygulamaları	☐	☐	☑	☑	☑	☑	☐	☑	☑	☐	☐	☑	☑	☑	☑	☑	☑
IoT Tabanlı Uygulamalar	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐
İlişkisel veya NoSQL Veritabanı Uygulamaları	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Kriptoloji Uygulamaları	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Metasezgisel Algoritmalar	☑	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Mobil Programlama (Android veya IOS Uygulamalar)	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Web Programlama	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Optimizasyon Algoritmaları (Genetik Algoritmalar, Sürü Zekası Alg. vs) ve Optimizasyon Problemleri (Kısıtlamalı Mühendislik Problemleri)	☑	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☑	☐	☐
Oyun Programlama (Unity veya Unreal Engine Tabanlı Oyunlar, Masaüstü veya Mobil Oyunlar Oyun motoru kullanılsa bile geliştirilen oyunun yazılım mimarisi mutlaka ortaya koyulmalı)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Örüntü Tanıma (Biyometrik Tanıma, Nesne tanıma, Sınıflandırma, vs)	☐	☐	☑	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☑	☑	☑
Robotik (Mekatronik Uygulamalar)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐
Savunma Sanayi Sistemleri (İnsansız Araçlar, Drone uygulamaları, Konseptte uygun Akıllı Sistemler, vs)	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☑	☑	☐	☐	☐	☐
Sektöre Özel Otomasyonlar (Hastane, Turizm, Muhasebe, Öğrenci İşleri, Uzaktan Eğitim Otomasyonları vs)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Siber Güvenlik Uygulamaları	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Sosyal Ağ/Sosyal Medya Analizi	☐	☐	☐	☐	☐	☑	☐	☑	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Veri Bilimi, Veri Madenciliği, Big Data Uygulamaları	☑	☑	☑	☐	☐	☑	☐	☑	☑	☐	☐	☐	☑	☑	☐	☑	☑